

Ebalta HFG / PUR 11

Polyurethane

Ebalta Kunststoff GmbH

Описание материалов:

ebalta HFG is a light filled 2-components-polyurethane casting compound, which cures fast at room temperature. After curing this material is dimensional accurate light weight but anyway resistant, which is especially suitable for big volume backfilling of coreboxes and negative moulds.

Applications

Backfillings for core boxes

Backfillings for negatives

Properties

very thick castable

fast curing

impact resistant

dimensionally accurate

for large volume back fillings

Главная Информация			
Характеристики	Быстрое лечение Хорошая ударопрочность		
Внешний вид	Серый		
Метод обработки	Литье		
Твердость	Номинальное значение	Метод испытания	
Твердость по суше (Shore D)	72 to 76	ISO 7619	
Механические	Номинальное значение	Единица измерения	Метод испытания
Флекторный модуль	1950 to 2450	MPa	ISO 178
Флекторный стресс	20.0 to 24.0	MPa	ISO 178
Сжимающее напряжение	26.0 to 32.0	MPa	ISO 604
Воздействие	Номинальное значение	Единица измерения	Метод испытания
Charpy Unnotched Impact Strength	1.8 to 2.2	kJ/m ²	ISO 179
Тепловой	Номинальное значение	Единица измерения	Метод испытания
Martens Temperature	63 to 67	°C	DIN 53458
Термокомплект	Номинальное значение	Единица измерения	
Компоненты термокомплекта			
Hardener	Mix Ratio by Weight: 33		
Resin	Mix Ratio by Weight: 100		
Uncured Properties	Номинальное значение	Единица измерения	
Плотность (20°C)	0.950 to 0.990	g/cm ³	
Вязкость (25°C)	15 to 25	Pa·s	
Время отверждения (20°C)	4.0 to 5.0	hr	
Срок службы горшка ¹ (20°C)	7.0 to 9.0	min	

NOTE

1. 200 g

* Отказ от ответственности: Информация на этой странице предоставлена производителем, и поставщик документа не несет никакой юридической ответственности. Все права защищены. Пожалуйста, немедленно свяжитесь с нами в случае каких-либо нарушений.

Свяжитесь с нами

Susheng Import & Export Trading Co.,Ltd.

Телефон: +86-021-58958519

Мобильный телефон: +86-13424755533

Email: sales@su-jiao.com

Адрес: Господин Чжао

Район Фэнсянь, Шанхай, Китай

